

KOD: **SF116-B** v.1.3/VITYP: **Switch 16-portowy SF116-B z zasilaczem buforowym do 16 kamer IP.**

Cechy:

- Bezprzerwowe zasilanie PoE dla 16 kamer IP
- Switch 16 portów
- 16 portów PoE 10/100Mb/s, (porty 1÷16) (dane i zasilanie)
- 2 porty 10/100/1000Mb/s (porty G1/TP, G2/TP2)
- 2 porty 10/100/1000Mb/s SFP (porty G1/SFP, G2/SFP)
- 30 W dla każdego portu PoE, obsługa urządzeń zgodnych ze standardem IEEE802.3af/at (**PoE+**)
- Orientacyjny czas podtrzymania: 2h
- Obsługa funkcji auto-learning i auto-aging adresów MAC (tablica wielkości 16K)
- Sygnalizacja optyczna
- Obudowa metalowa – kolor biały RAL 9003 z miejscem na cztery akumulatory 7Ah/12V
- Gwarancja – 2 lata od daty produkcji

OPIS

SF116-B to rozwiązanie do bezprzerwowego zasilania 16 kamer IP (PoE).

Głównymi elementami tego systemu są:

- 16 portowy switch PoE
- zasilacz buforowy 54 V DC (PSB-3004850) pracujący z czterema akumulatorami połączonymi szeregowo (4x7 Ah/12 V)

W przypadku zaniku napięcia sieciowego następuje natychmiastowe przełączenie na zasilanie akumulatorowe.

Orientacyjny czas podtrzymania podano z założeniem pełnego obsadzenia portów wyjściowych z użyciem typowych urządzeń i akumulatorów o pojemności 7 Ah. Uwzględniono pobór prądu na potrzeby własne, oraz sprawność energetyczną toru zasilania. Dokładny opis sposobu przeprowadzenia obliczeń znajduje się w dokumencie: "[Orientacyjny czas podtrzymania - założenia do obliczeń](#)".

Switch na portach od 1 do 16 posiada funkcję automatycznej detekcji urządzeń zasilanych w standardzie PoE/PoE+. Porty oznaczone G1/TP, G2/TP służą do podłączenia kolejnego urządzenia sieciowego poprzez złącze RJ45. Switch posiada również dwa gniazda SFP, które po zastosowaniu modułu światłowodowego (wkładka GBIC) umożliwiają transmisję po światłowodzie.

Na panelu przednim znajduje się sygnalizacja stanu pracy urządzenia zrealizowana na diodach LED.

Switch umieszczony jest w obudowie metalowej (kolor RAL 9003) z miejscem na cztery akumulatory 4x7 Ah/12 V (połączone szeregowo). Obudowa wyposażona jest w mikroprzełącznik sygnalizujący otwarcie drzwiczek (czołówki) - TAMPER.

Technologia PoE zapewnia połączenie sieciowe oraz obniża koszty instalacji, eliminując potrzebę doprowadzania oddzielnego kabla zasilającego do każdego urządzenia. Oprócz kamer w ten sposób mogą być zasilane urządzenia sieciowe, które korzystają z tej technologii np. telefon IP, access point, router.

PARAMETRY SWITCH'A

Porty	16 x PoE (10/100Mb/s) (RJ-45) 2 x UPLINK (10/100/1000Mb/s) (RJ-45) 2 x UPLINK (10/100/1000Mb/s) (SFP) z automatyczną negocjacją szybkości połączeń, automatycznym krosowaniem Auto MDI/MDIX)
Zasilanie PoE	IEEE 802.3af/at (porty 1÷16), 54 V DC / 30 W na każdy port * wykorzystywane pary 1/2 (+), 3/6 (-)
Protokoły, Standardy	IEEE802.3, 802.3u, 802.3x CSMA/CD, TCP/IP
Przepustowość	14,8Gbps
Metoda transmisji	Store-and-Forward
Optyczna sygnalizacja pracy	Zasilanie switch'a; Link/Act; PoE Status

* podana wartość 30 W na port jest wartością maksymalną. Sumaryczny pobór mocy nie powinien przekroczyć 192 W.

PARAMETRY ELEKTRYCZNE

Napięcie zasilania	~200-240 V; 50 Hz;
Pobór prądu	1,3A
Moc zasilacza	219 W
Prąd wyjściowy na portach PoE (RJ45)	16 x 0,6A $\Sigma I=4$ A (max.)
Napięcie wyjściowe na portach PoE (RJ45)	44÷54 V DC
Pobór prądu przez układy zasilacza	230 mA (max.)
Prąd ładowania akumulatora	0,5 A max. (+/-5%)
Orientacyjny czas podtrzymania	2h
Zabezpieczenie przed zwarcie SCP i przeciążeniem OLP	Elektroniczne, automatyczny powrót
Zabezpieczenie w obwodzie akumulatora SCP i odwrotna polaryzacja podłączenia	Bezpiecznik topikowy
Zabezpieczenie akumulatora przed nadmiernym rozładowaniem UVP	U<38V (\pm 5%) – odłączenie zacisku akumulatora

PARAMETRY MECHANICZNE

Wymiary	W=525, H=540, D+D ₁ =72+14 [+/- 2mm] W ₁ =530, H ₁ =545 [+/- 2mm]
Wymiary miejsca na akumulator	370x180x80 (WxHxD)
Waga netto/brutto	9,8 / 10,6 kg
Obudowa	Blacha stalowa, DC01 1,0mm kolor biały RAL 9003
Zamykanie	Wkręt walcowy x 2 (z czoła)
Gwarancja	2 lata od daty produkcji
Złącza	Zasilanie kamer: gniazdo RJ45 Wyjście akumulatora BAT: 6,3F-2,5 Wyjście TAMPER: przewody